

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penelitian.....	4
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Pemesanan Online	7
2.2. Transaksi Elektronik	7
2.3. Perancangan.....	7
2.4. Cloud Computing	7
2.5. Android Studio	9
2.6. Metode Prototyping	9
2.7. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	11
2.8. MySQL.....	11

2.9. Referensi Penelitian	12
BAB III.....	14
METODE PENELITIAN	14
3.1. Langkah-Langkah Penelitian.....	14
3.2. Menentukan Topik.....	15
3.3. Identifikasi Masalah.....	15
3.4. Studi Literatur.....	16
3.5. Tujuan Penelitian	16
3.5. Metode Pengembangan Sistem.....	16
3.6. Tahap Uji Coba.....	19
BAB IV	25
PEMBAHASAN.....	25
4.1. Requirement	25
4.2. Perancangan Diagram Sistem.....	26
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	26
4.2.2. Activity Diagram	27
4.3. Class Diagram	34
4.4. Proses Bisnis.....	35
4.5. <i>User Interface</i>	36
4.6. Evaluasi	49
4.6.1. Hasil <i>Black Box Testing</i>	49
4.6.2. Hasil Efisien Waktu.....	52
4.6.3. Hasil <i>Usability Testing</i>	53
BAB V.....	55
PENUTUP	55
5.1. Kesimpulan.....	55
5.2. Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	57

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	17
Tabel 3.2 <i>Black Box Testing</i>	20
Tabel 3.3 <i>Usability Testing</i>	23
Tabel 4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i>	50
Tabel 4.2 Efisien Waktu.....	52
Tabel 4.3 Hasil <i>Usability Testing</i>	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cloud Computing.....	9
Gambar 2.2 Metode <i>Prototyping</i>	10
Gambar 3.1 Langkah-langkah penelitian	14
Gambar 3.2 Arsitektur Sistem	18
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	27
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Registrasi</i>	28
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Pemesanan</i>	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Notifikasi (On Progress)</i>	30
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Notifikasi (History)</i>	31
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Profile</i>	32
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Notifikasi Admin</i>	33
Gambar 4.9 <i>Class Diagram</i>	34
Gambar 4.10 Proses Bisnis	35
Gambar 4.11 <i>User Interface Login</i>	36
Gambar 4.12 <i>User Interface Registrasi</i>	37
Gambar 4.13 <i>User Interface Halaman Utama</i>	38
Gambar 4.14 <i>User Interface Pemesanan</i>	39
Gambar 4.15 <i>User Interface Info Alamat</i>	40
Gambar 4.16 <i>User Interface Top Up</i>	41
Gambar 4.17 <i>User Interface Notifikasi (On Progress)</i>	42
Gambar 4.18 <i>User Interface Notifikasi (History)</i>	43
Gambar 4.19 <i>User Interface Profile</i>	44
Gambar 4.21 <i>User Interface Chatting</i>	46
Gambar 4.22 <i>User Interface Event dan Informasi</i>	47
Gambar 4.23 <i>User Interface Event dan Informasi</i>	48

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Gambar Usability Testing
- Lampiran 2 Gambar Pemesanan Melalui Buku
- Lampiran 3 Gambar Pemesanan Melalui WhatsApp
- Lampiran 4 Gambar Tempat Penelitian JR Net